


Notes de publication de Visual Studio 2017 (version 15.2)

Last Update: 27/06/2017

Pour afficher les dernières mises à jour, consultez les [Notes de mise à jour](#).

Dans cet article, vous trouverez des informations sur les dernières publications de Visual Studio 2017 (version 15.2). Cliquez sur le bouton pour télécharger.

[Download Visual Studio 2017](#) 

Pour en savoir plus sur Visual Studio 2017, consultez [Configuration système requise](#), [Ciblage et compatibilité de la plateforme](#), [Code distribuable](#) et [Termes du contrat de licence](#).

Commentaires

Nous aimerions connaître votre opinion ! Vous pouvez signaler un problème par le biais de l'option [Signaler un problème](#) dans le programme d'installation ou dans l'IDE Visual Studio. Cette option se trouve dans le coin supérieur droit. Vous pouvez effectuer le suivi de vos commentaires dans le portail de la [communauté des développeurs](#). Faites-nous part de vos suggestions par le biais du site [UserVoice](#).

Date de publication : 9 juin 2017 - Visual Studio 2017 version 15.2 (26430.13)

Problèmes résolus dans cette version

Voici les problèmes signalés par des clients et résolus dans cette version :

- [La mise à jour du chargement de solution Visual Studio \(version 15.2\) provoquait un redémarrage forcé.](#)
- [Visual Studio 2017 redémarre de manière aléatoire après la mise à jour 15.2.](#)

Date de publication : 30 mai 2017 - Visual Studio 2017 version 15.2 (26430.12)

Problèmes résolus dans cette version

Voici les problèmes signalés par des clients et résolus dans cette version :

- [La compilation échoue, car le processus ne peut pas accéder à la dll \(après VS 2017 Update 2 \(v15.2\)\).](#)
- [Visual Studio 2017 \(version 15.2\) se fige sans connexion réseau.](#)
- [La mise à jour de Visual Studio 2017 \(version 15.2\) peut aboutir à l'installation de versions incorrectes de vcmeta.dll.](#)
- [Ajout de la prise en charge de Service Fabric version 5.6/SDK 2.6 qui permet l'utilisation de ServicePackageActivationMode="ExclusiveProcess".](#)
- [Les outils R pour Visual Studio 2017 ne seront pas installés sur Windows 7.](#)

Correctifs supplémentaires inclus dans cette version :

- Correction d'une possible régression F# relative à l'exception : « Ce flux ne prend pas en charge l'écriture dans System.IO.Compression.DeflateStream.BeginWrite ».
- Correction d'un problème avec les applications Xamarin iOS qui ne se généraient pas correctement.
- Correction d'une dégradation des performances observée parfois dans les applications Xamarin Android.
- Correction d'un problème de connexion au débogueur Android.
- Correction de la perte de prise en charge multidex de csproj lors de la mise à niveau vers la version 4.5.

Date de publication : 12 mai 2017 - Visual Studio 2017 version 15.2 (26430.06)

Problèmes résolus dans cette version

Voici le problème signalé par un utilisateur et résolu dans cette version :

- Le [thème de couleur sombre v15.2](#) ne se charge pas après l'installation du composant F# dans la charge de travail .NET.

Date de publication : 10 mai 2017 - Visual Studio 2017 version 15.2 (26430.04)

Récapitulatif des mises à jour de cette version

- Optimisez votre productivité grâce à la charge de travail [Développement Python](#) récemment améliorée.
- Installez la charge de travail [Applications de science et analyse des données](#) pour répondre à tous vos besoins en matière d'analyse de données.
- [ReSharper 2017.1](#) fonctionne désormais avec les solutions chargées dans un mode allégé.
- Dans [Xamarin 4.5](#), les pages de propriétés et les éditeurs de manifeste bénéficient d'une interface utilisateur plus simple et plus conviviale.
- Installez Unity 5.6 avec la charge de travail [Développement de jeux avec Unity](#) pour développer des jeux et du contenu interactif.
- Vous pouvez maintenant utiliser plusieurs versions côte à côte du [compilateur TypeScript](#).
- Plusieurs améliorations apportées aux [outils F#](#).
- [Linux C++](#) offre une meilleure visualisation de type pendant le débogage.
- [L'intégration de CMake](#) prend désormais en charge CMake 3.7.2.
- Vous pouvez à présent configurer la [fenêtre Outils de diagnostic](#) pour arrêter automatiquement l'opération en cas de dépassement des limites.
- Vous pouvez désormais [modifier l'emplacement de mise en cache des packages](#) ou même désactiver la mise en cache des packages au cours des opérations d'installation, de modification ou de réparation.
- Votre programme d'installation de Visual Studio affiche uniquement les [offres Visual Studio](#) en fonction de votre configuration actuelle.

Principaux problèmes résolus dans cette version

La Communauté de développeurs a parlé et nous vous avons écoutés. Cette liste contient les problèmes qui ont reçu le plus de votes et ont été résolus dans cette version.



[Rétablissez la liste de solutions dans Team Explorer.](#)



[GUIDGen.exe n'est pas un exécutable valide.](#)



[« Analyse des composants MEF nouveaux et mis à jour » s'exécute à chaque lancement de Visual Studio 2017.](#)



[Visual Studio se bloque lors du téléchargement des dernières versions des dossiers TFS.](#)



[Le processus JavaScript côté serveur Node.js consomme trop de mémoire.](#)



[Le message « un redémarrage est requis » continue à afficher après le redémarrage.](#)



[Comment trouver les instances installées de Visual Studio.](#)

Developer Community

Découvrez-en davantage sur les problèmes rapportés par des utilisateurs corrigés dans la version 15.2.

Nouveautés de cette version

Charge de travail Développement Python

Nous avons amélioré la charge de travail Développement Python dans Visual Studio pour optimiser votre productivité dans Python. Nous avons apporté des améliorations à IntelliSense, aux projets de développement web, et à l'intégration de Git et de VSTS pour vous faire gagner du temps et des efforts dans vos tâches quotidiennes. Servez-vous des outils de débogage (local, à distance, multiplateforme et Python/natif) et de profilage de premier plan pour améliorer la qualité et les performances de votre code Python.

Visitez notre [page d'informations sur Python](#) pour plus d'informations et la documentation.

Charge de travail Applications de science des données et d'analytique

Installez en un seul clic la charge de travail Applications de science et analyse des données pour répondre à tous vos besoins en matière d'analyse de données. Nous avons intégré la prise en charge de Python, R, F# et de leurs packages/distributions respectifs pour permettre l'acquisition, l'analyse et la visualisation de données tout au long du processus de création et de déploiement de modèles Machine Learning.

Visitez notre [page d'informations sur Python](#) et notre [page d'informations sur R Tools](#) pour plus d'informations et la documentation.

ReSharper Ultimate 2017.1

ReSharper fonctionne désormais avec les solutions qui sont chargées dans un mode allégé, directement depuis Visual Studio 2017. Pour plus d'informations et une vidéo sur la façon dont cela fonctionne, consultez le billet de [blog de JetBrains](#).

Pages de propriétés et manifestes repensés

Nous avons réorganisé et simplifié les pages de propriétés de Xamarin 4.5 et divisé les éditeurs de manifeste. Vous pouvez continuer de modifier les options csproj à partir des

pages de propriétés et les options de manifeste à partir de l'éditeur de manifeste. Nous avons simplifié et réorganisé notre page de propriétés pour prendre en charge les affichages haute résolution.

Pour plus d'informations, consultez les [notes de publication de Xamarin](#).

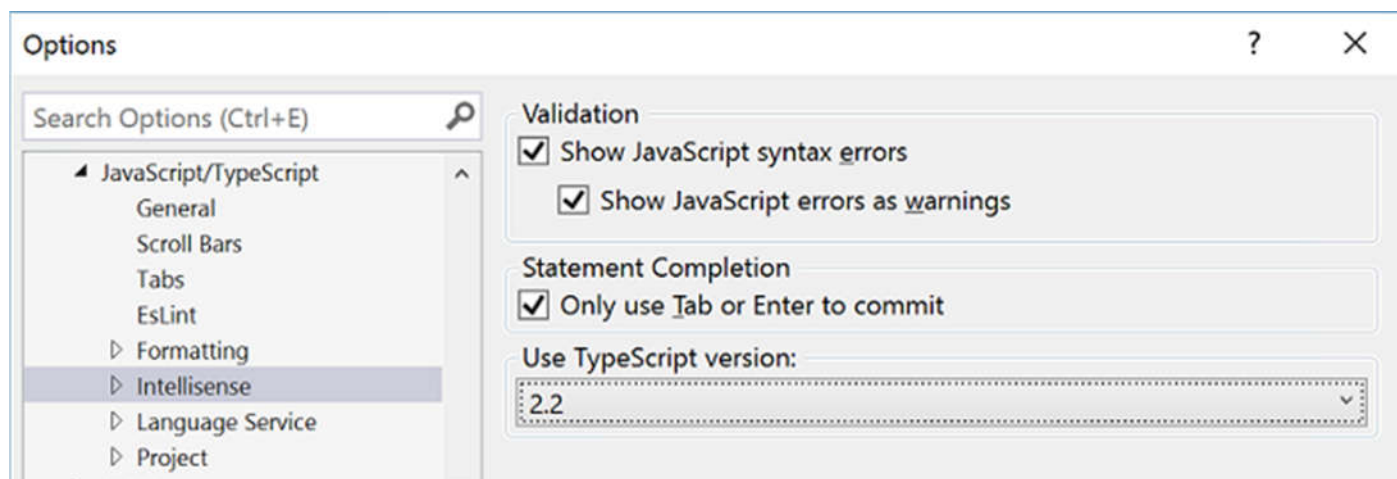
Visual Studio Tools pour Unity

La charge de travail Développement de jeux avec Unity vous permet désormais d'installer Unity 5.6 pour créer des jeux 2D et 3D multiplateformes et du contenu interactif. Pour plus d'informations sur la façon dont vous pouvez transformer Visual Studio en environnement de développement Unity, visitez la page [Visual Studio Tools pour Unity](#).

Prise en charge de l'exécution côte à côte de TypeScript

Vous pouvez désormais utiliser plusieurs versions du compilateur TypeScript dans Visual Studio 2017. Pendant l'installation, TypeScript 2.2 est automatiquement inclus avec les charges de travail Web, Node.js, Windows universel ou JavaScript mobile. Vous pouvez aussi sélectionner TypeScript 2.1 dans la page « Composants individuels » du programme d'installation.

La version de TypeScript utilisée par IntelliSense et par la build est celle qui a été installée en dernier. Vous pouvez modifier la version utilisée par IntelliSense à l'aide du paramètre indiqué dans la Figure 1. Pour changer la version de TypeScript utilisée pour créer un projet, définissez la propriété MSBuild `<TypeScriptToolsVersions>` dans le fichier projet. Pour plus d'informations sur les propriétés MSBuild, consultez le [manuel de TypeScript](#).



(Figure 1) Sélection de la version de TypeScript

Améliorations apportées à Linux C++

Nous avons apporté des améliorations à la charge de travail Linux C++ pour prendre en charge la visualisation des types dans le débogueur pour les affichages mis en forme natvis et Python. Vous pouvez désormais utiliser des projets Linux C++ avec des projets

Éléments partagés pour le partage de code multiplateforme. Pour plus d'informations, consultez le [billet de blog de l'équipe Visual C++](#).

Intégration CMake

La mise à jour du menu CMake est le fruit de vos commentaires. Pour plus d'informations, consultez la page de publication de [CMake 3.7.2](#).

Fenêtre Outils de diagnostic

Les sessions du débogueur de longue durée consommaient beaucoup de mémoire ou d'espace disque. La fenêtre Outils de diagnostic arrête automatiquement l'opération en cas de dépassement des limites. Pour configurer les limites, sélectionnez la commande Paramètres dans le menu de la fenêtre Outils de diagnostic. Cette nouvelle fonctionnalité a été introduite en réponse aux commentaires des clients qui exécutaient leur débogueur pendant la nuit. Toutefois, l'arrêt de la fenêtre Outils de diagnostic n'affecte pas le débogueur (points d'arrêt, pile des appels, etc.).

Déplacement ou désactivation du cache du package d'installation

Quand vous installez Visual Studio 2017 [à partir de la ligne de commande](#), vous pouvez passer `--cache` pour activer la stratégie de mise en cache (par défaut) pour l'installation et les opérations d'installation, de modification et de réparations ultérieures. Vous pouvez aussi passer `--nocache` pour désactiver la stratégie, ce qui empêche la mise en cache des packages et supprime les packages déjà mis en cache pour l'instance active.

Vous pouvez maintenant changer la stratégie dans le Registre et la stratégie de groupe. Pour plus d'informations, consultez [notre blog sur l'installation](#).

Améliorations apportées aux outils F#

- Prise en charge de base de la saisie semi-automatique.
- Possibilité d'accéder à la définition en cliquant dans l'info-bulle.
- Valeurs mutables colorisées et autres améliorations de colorisation sémantique.
- Amélioration des performances du système de projet.
- Amélioration notable des performances globales.
- Possibilité de monter/descendre dans les nœuds du dossier Solution.
- Classement intelligent des listes de saisie semi-automatique.

Le programme d'installation de Visual Studio affiche les produits Visual Studio en fonction de votre configuration actuelle

Exemple :

- Si vous avez installé l'édition Visual Studio 2017 Enterprise sur votre ordinateur, vous verrez seulement les produits Enterprise.
- Si vous disposez de Visual Studio 2017 Professional, vous verrez les produits Professional et Enterprise.

- Si vous disposez de Visual Studio 2017 Community, vous verrez les produits Community, Professional et Enterprise.
-